



SKETCHUP 建筑建模

牛宇佳

项目四：建筑模型的表现

- 本项目开始介绍建筑模型的表现方法，包括建筑模型显示的控制、材质的赋予以及剖切面和标注的应用。



4.1 建筑模型的显示

- 一、SketchUp 是显示样式
- （1）边线设置
- （2）面设置
- （3）背景设置
- （4）水印设置
- （5）模型设置



- 二、 SketchUp 的阴影设置
- 三、 SketchUp 的图层管理
- 四、 SketchUp 的材质
 - （ 1 ） 材质的赋予
 - （ 2 ） 材质的创建和编辑
 - （ 3 ） 贴图坐标的编辑
 - （ 4 ） 与材质相关的其他应用



- 五、渲染
- 六、剖面
 - (1) 剖面的生成、移动和消隐
 - (2) 剖面群组的生成
 - (3) 多重剖面
- 七、标注
 - (1) 文字标注
 - (2) 尺寸标注

