

5. (2011/14) 计算不定积分 $\int \frac{1}{x^2 \sqrt{x^2-1}} dx (x>1)$.
6. (2010/14) 计算不定积分 $\int \frac{\cos x}{1-\cos x} dx$.
7. (2009/14) 计算不定积分 $\int \arctan \sqrt{x} dx$.
8. (2008/14) 求不定积分 $\int \frac{\sin x + \sin^2 x}{1 + \cos x} dx$.
9. (2007/14) 计算不定积分 $\int \left[2^x - \frac{1}{(3x+2)^3} + \frac{1}{\sqrt{4-x^2}} \right] dx$.
10. (2006/12) 计算不定积分 $\int \frac{dx}{\sqrt{x(1-x)}}$.
11. (2005/15) 计算不定积分 $\int \left(\frac{1}{\sqrt[3]{x}} - \frac{1}{x} + 3^x + \frac{1}{\sin^2 x} \right) dx$.

延伸阅读：积分符号的起源

数学家韦达(Viète, 1540—1603)第一个系统地把符号引入数学,他用元音、辅音字母分别表示未知量和已知量.符号的使用推动了数学本身的发展.符号一经形成,便成为表述概念、说明方法和叙述定理必不可少的工具.建立较好的符号系统,便于总结运算法则,揭示数量关系,推理证明过程.简言之,符号是数学前进、发展、运用的工具.

莱布尼茨(Leibniz, 1646—1716)是历史上最伟大的符号学者之一,他所创设的微积分符号,远远优于牛顿的符号,这对微积分的发展有极大的影响.现在我们使用的微积分通用符号就是当时莱布尼茨精心选用的.

1675年,莱布尼茨在研究求和问题时,首先用以“omn.”表示“总和”(即积分),而omn为omnia(意即所有、全部)之缩写.在1675年10月29日的一份手稿中,他决定用符号“ \int ”代替“omn.”,以“ $\int l$ ”表示所有 l 的总和(Summa),“ \int ”为字母 s 的拉长.在当年11月11日的手稿中,莱布尼茨又引进了记号“ dx ”表示相邻 x 的值之差,并探索“ \int ”运算与“ d ”运算的关系.

1686年,莱布尼茨发表了他的第一篇积分学论文《深奥的几何与不可分量及无限的分析》.在这篇积分学论文中,莱布尼茨提出了摆线的方程,并说明了他的方法和符号,此即不定积分及其符号的起源.而正是在这篇论文中,积分号“ \int ”第一次出现在印刷出版物上.他引进的“ d ”和“ \int ”体现了微分与积分的“差”与“和”的实质.